

IT 공 과 대 학

- 전기공학과
- 전자공학과
- 컴퓨터정보공학과
- 정보통신공학과

전기공학과 소개

■ 학과 소개

전기공학과는 우리나라의 첨단산업과 중추 산업을 이끌어 나가는 선두주자로서의 역할수행을 위하여 전문적 지식과 인격을 동시에 갖춘 인재양성을 목적으로 과학적 창조정신과 인간적 가치 구현을 지향하고 있다. 1954년 인하공과대학 개교와 함께 설립된 이래 창의력을 갖춘 선도적 역할을 담당할 전문가를 길러내기 위하여 이론과 실험교육에 중점을 두고 있다. 또한 첨단 과학 기술의 개발에 힘쓰는 것은 물론, 활발한 산학협동 연구를 통하여 산업현장에서 필요로 하는 국제적 소양을 갖춘 전문인을 양성하고자 한다.

■ 학과 인재상

- 전문성 : 기초학문과 실용학문의 조화로운 교육을 통해 견실한 공학적 이해, 분석 및 응용 능력을 갖도록 한다.
- 창의성 : 스스로 또는 협력을 통하여 산업현장 문제를 기획, 해석, 설계, 제작, 평가하기 위한 종합적이고 창의적인 문제해결 능력을 갖도록 한다.
- 국제화 : 세계적 환경변화에 효과적으로 적응하면서 국가와 인류에 기여할 수 있는 자질을 갖도록 한다.

■ 교육 목표

전기공학과와 교육목표는 산업발전을 통해 우리나라의 번영과 인류공영에 기여코자하는 인하대학교 창학 정신과 실천적 진리탐구를 통한 창의도전 정신과 보편적 세계관을 바탕으로 지도력을 갖춘 인재를 양성한다는 인하대학교 교육목표에 부합되도록 아래와 같이 설정되었다.

- 전공 기초 및 전문지식을 갖춘 인재 육성
- 미래지향적이며 도전적인 창의적 인재 육성
- 국제적 소양을 갖춘 세계화 기술 인재 육성

■ 졸업 후 진로

졸업생의 취업률은 매년 거의 100%에 이르고 있으며, 대학원진학 및 관련 전공분야로 취업하고 있다. 주로 전자분야, 반도체분야 또는 기간산업분야의 국가기관연구소나 각종 기업체의 연구소 또는 개발현장으로 진출하고 있다.

- 전자·전기 부문 : 삼성전자, 삼성전기, SDI, 삼성테크윈, LG전자, LG이노텍, LG디스플레이, LG화학, LS산전, LS전선, SK하이닉스반도체 등.
- 중공업·건설부문 : 삼성중공업, 현대중공업, 효성중공업, 두산중공업, 삼성엔지니어링, 현대엔지니어링, 삼성건설, GS건설, 현대건설, 대림산업, 포스코건설 등.
- 자동차 부문 : 현대자동차, 기아자동차, 한국GM
- 정부 기관 : 한국전력공사, 한국수력원자력, 한전기공, 코레일, 인천지하철공사 등

전기공학과 교육과정

구분	내용	학수번호	교 과 목 명	학점	1학년		2학년		3학년		4학년		
					1	2	1	2	1	2	1	2	
교양	기초교양	영어일반 GEB1107 GEB1108 GEB1109	의사소통영어:중급 의사소통영어:고급	3		○							
		영어심화 GEB1203 GEB1201 GEB1202	고급대학영어 L/S 실용영어 R/W	3				○					
		GEB1124 GEB1131 GEB1111 GEB1112 GEB1114	이공계열 글쓰기와 토론 생활학문 인하 새내기 세미나 크로스오버1 : 인간의 탐색 크로스오버3 : 사회의 탐색	3 1 1 1 2 2	○ ○ ○ ○ ○			○					
	소계				15								
	핵심교양영역			인간과 문화영역	택1								
				사회와 가치영역	택1								
				미적체험과 표현영역	택1								
	계열교양영역	수영역	MTH1001.1002 ACE2101.2102 ACE2105 ACE2103	임바수학1·2 문법수학1·2 선형대수* 수치해석*	※표준목 과한이이수	○	○	○	○		○		
			PHY1001.1002 PHY1003.1004 CHM1023 CHM1027	물리학실험1·2 물리화학실험 일반화학실험		○	○	○	○				
		전사영역	ACE1302 ACE1307	컴퓨터프로그래밍 개체지향프로그래*		○							
소계				30									
합 계				54									
전공	필수	EEE1001 EEE2001 EEE2002 EEE2003 EEE2004 EEE2005 EEE2006 EEE2007 EEE3001 EEE3002 EEE4001	창의적 전기공학설계 회로이론1 회로이론2 전기자기학1 전기자기학2 디지털논리회로 기초실험1 기초실험2 전기기기실험 전기회로실험 전기공학 종합설계	3 3 3 3 3 3 3 1 1 1 1 3		○		○	○				
		EEE2008 EEE2201 EEE3101 EEE3301 EEE3303	전자회로1 전기전자물성 자동제어 전기기기1 전력시스템공학1	택 3 9			○	○		○	○		
				공학교육전문전공과정	31								
				다중전공과정	8								
		선택			공학교육전문전공과정	65							
					다중전공과정	42							
		일반선택			공학교육전문전공과정	11							
					다중전공과정	34							
		총 이수학점				130							

전기공학과 전공 교과목

세부 영역	학수 번호	교 과 목 명	이수구분		이수학기								학점(시수)구성				학 점 소 계	수 업 시 수
			대학 구분	인증 구분	1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	실기		
					1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기						
공통	EEE1001	창의적 전기공학설계	전필	인필		○							3(3)					
	EEE2001	회로이론1	전필	인필			○					3(3)				3	3	
	EEE2002	회로이론2	전필	인필				○				3(3)				3	3	
	EEE2003	전기자기학1	전필	인필			○					3(3)				3	3	
	EEE2004	전기자기학2	전필	인필				○				3(3)				3	3	
	EEE2005	디지털논리회로	전필	인필				○				3(3)				3	3	
	EEE2006	기초실험1	전필	인필			○						1(2)		1	2		
	EEE2007	기초실험2	전필	인필				○					1(2)		1	2		
	EEE3001	전기기기실험*	전필	인필						○			1(2)		1	2		
	EEE3002	전기회로실험*	전필	인필						○			1(2)		1	2		
	EEE2008	전자회로1	전필	인필				○				3(3)			3	3		
	EEE2009	전자회로2**	전선	인선					○			2(2)	1(1)		3	3		
	EEE3004	전기전자계측*	전선	인선						○		3(3)			3	3		
	EEE3005	확률 및 통계*	전선	인선						○		3(3)			3	3		
	EEE4001	전기공학 종합설계*	전필	인필							○		3(3)		3	3		
	제어 및 컴퓨터	EEE3101	자동제어**	전필	인선					○			2(2)	1(1)		3	3	
EEE3102		제어시스템설계**	전선	인선						○		2(2)	1(1)		3	3		
EEE3103		마이크로프로세서*	전선	인선						○		3(3)			3	3		
EEE3104		신호 및 시스템*	전선	인선					○			3(3)			3	3		
EEE3105		컴퓨터제어*	전선	인선						○		2(2)	1(1)		3	3		
EEE3106		컴퓨터구조론*	전선	인선					○			3(3)			3	3		
EEE3107		컴퓨터네트워크*	전선	인선							○	3(3)			3	3		
EEE3108		센서공학*	전선	인선							○	3(3)			3	3		
EEE3109		임베디드시스템설계*	전선	인선						○		1(1)	2(2)		3	3		
EEE3110		자료구조 및 알고리즘*	전선	인선					○	○		3(3)			3	3		
EEE3111		영상신호처리*	전선	인선							○	3(3)			3	3		
EEE3112		로봇공학개론*	전선	인선							○	3(3)			3	3		

※ 전공기반: 과목명, 전공핵심: 과목명*, 전공집중: 과목명**

세부 영역	학수 번호	교 과 목 명	이수구분		이수학기								학점(시수)구성				학 점 소 계	수 업 시 수
			대학 구분	인증 구분	1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험· 실습	실기		
					1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기						
물성 및 소자	EEE2201	전기전자물성*	전필	인필			○						2(2)	1(1)			3	3
	EEE3202	전자장론*	전선	인선					○				2(2)	1(1)			3	3
	EEE3203	반도체소자*	전선	인선					○				3(3)				3	3
	EEE3204	반도체응용소자*	전선	인선					○				3(3)				3	3
	EEE3205	광전자*	전선	인선						○			3(3)				3	3
	EEE3206	전자디스플레이*	전선	인선							○		3(3)				3	3
	EEE3207	집적회로설계*	전선	인선									3(3)				3	3
	EEE3208	전기전자재료**	전선	인선						○			3(3)				3	3
	EEE3209	광학개론*	전선	인선						○			3(3)				3	3
에 너 지	EEE3301	전기기기1*	전필	인필					○				3(3)				3	3
	EEE3302	전기기기2*	전선	인선						○			3(3)				3	3
	EEE3303	전력시스템공학1*	전필	인필					○				3(3)				3	3
	EEE3304	전력시스템공학2*	전선	인선						○			3(3)				3	3
	EEE3305	전력전자공학*	전선	인선							○		2(2)	1(1)			3	3
	EEE3314	전력전자응용*	전선	인선								○	3(3)				3	3
	EEE3307	조명 및 전열공학*	전선	인선							○		3(3)				3	3
	EEE3308	고전압공학*	전선	인선								○	2(2)	1(1)			3	3
	EEE3309	에너지변환**	전선	인선							○		2(2)	1(1)			3	3
	EEE3310	전기전자설비의 설계 및 시공**	전선	인선								○	2(2)	1(1)			3	3
	EEE3311	전기응용*	전선	인선								○	3(3)				3	3
	EEE3312	스마트그리드 공학**	전선	인선							○		1(1)	2(2)			3	3
	EEE3313	신재생에너지*	전선	인선					○	○			3(3)				3	3
교과 교육	EEE4901	공업교육론	전선	인선									3(3)				3	3
	EEE4902	공업교재연구 및 지도법	전선	인선									3(3)				3	3
	EEE4903	공업논리 및 논술	전선	인선									2(2)				2	2
일 학 습	EEE2009	전자회로2(NCS과정)**	전선	인선					○				2(2)	1(1)			3	3
	EEE3314	전력전자응용 (NCS과정)*	전선	인선							○		3(3)				3	3
	EEE3006	아날로그회로설계 (NCS과정)*	전선	인선									3(3)				3	3
	EEE3007	디지털회로설계 (NCS과정)*	전선	인선									3(3)				3	3

※ 교과교육영역은 교직이수자만 수강 가능. 교직 비 이수자는 학점인정 안됨.

※ 일학습영역은 IPP형 일학습병행제 참여자에 해당.

※ 전공기반: 과목명, 전공핵심: 과목명*, 전공집중: 과목명**

전기공학과 교육과정 이수체계도

구분	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
기초교양	이공계열 글쓰기와 토론	영어일반 (지정)		영어심화 (택)				
	생활한문 인하새내기 세미나	크로스오버1	크로스오버3					
핵심교양	인간과 문화 영역 / 사회와 가치 영역 / 미적체험과 표현 영역							
계열교양	일반수학1	일반수학2	공업수학1	공업수학2				
	물리학1 물리학실험1	물리학2 물리학실험2 일반화학 일반화학실험	선형대수	수치해석				
공통	컴퓨터 프로그래밍	객체지향 프로그래밍						
	창의적 전기공학설계	회로이론1 전자자기학1 기초실험1	회로이론2 전자자기학2 기초실험2 디지털 논리회로 전자회로1	전자회로 실험	전기기기 실험	전기종합설계		
제어 및 컴퓨터					자동제어 컴퓨터 구조론 신호 및 시스템 자료구조 및 알고리즘	제어 시스템 설계 임베디드 시스템 설계 마이크로 프로세서	로봇공학 개론 센서공학	영상신호 처리 컴퓨터 네트워크 컴퓨터제어
	물성 및 자		전기전자 물성	전자장론 반도체소자	전기전자 재료 반도체 응용소자 광학개론 집적회로 설계	광전자	전자 디스플레이	
에너지				전기기기1 전력시스템 공학1	전기기기2 전력시스템 공학2	에너지변환 전력전자 공학 배전공학 조명 및 전열 공학	고전압공학 전력전자 응용 전기전자 설비의 설계 및 시공 전기응용	신재생 에너지

전기공학과 세부영역(Track)

세부영역 (Track)	내용	
제어 및 컴퓨터	주요 내용	제어 시스템의 해석, 설계, 적용과 관련된 이론적, 실무적 지식을 학습하며 더불어 제어시스템을 실제 구현하기 위해 반드시 필요한 컴퓨터의 내부 구조와 활용에 대한 지식을 학습한다.
	관련 진로 분야	전기/전자, IT관련, 자동차, 항공/우주, 군사기술, 산업용 및 서비스용 로봇
물성 및 소자	주요 내용	전기전자물성, 반도체, 전기/전자재료, 전자디스플레이, 광전자, 광학개론, 반도체설계/공정 등의 기초 이론 및 관련 산업 응용을 위한 실무 기초를 학습한다. IT, 반도체, 디스플레이 등 첨단 산업분야의 연구.개발 업무를 담당할 수 있는 지식을 학습한다.
	관련 진로 분야	전기/전자, IT관련, 반도체, 디스플레이, 자동차, 에너지, 2차전지/태양전지/연료전지
에너지	주요 내용	전력시스템, 고전압공학, 전기응용, 전력전자 및 에너지변환 등의 기초이론 및 관련 산업 응용을 위한 실무 기초를 학습한다. 전력 시스템, 에너지 시스템 및 전기 시스템 등 기간 산업분야의 연구.개발 업무를 담당할 수 있는 지식을 학습한다.
	관련 진로 분야	전기/전자, 전력시스템, 전력전자, 자동차, 조선해양, 항공/우주, 에너지 시스템, 조명 및 전기시스템, 건설/토목, 전기화학

부전공·복수전공 과정

■ 부전공

부전공 이수 지정교과목 포함 30학점 이상 취득			
종별	교과목명	학점	비고
전필	회로이론1,2	3+3	전필 21학점 이수, 전선 9학점 이수
	전기자기학1,2	3+3	
	전자회로1,2	3+3	
	반도체소자	3	
전선	전기전자물성	3	
	자동제어	3	
	마이크로프로세서	3	
	신호 및 시스템	3	
	전기기기1	3	
	전력시스템공학1	3	

■ 복수전공

복수전공 이수 지정교과목 포함 42학점 이상 취득			
종별	교과목명	학점	비고
전필	회로이론2	3	전필 12학점 이수, 전선 24학점 이수
	전기자기학1,2	3+3	
	디지털논리회로	3	
전선	전기공학과 개설 전공과목		

졸업관련 사항

■ 졸업요구조건

구 분	졸업요구학점	교 양	전 공	잔여학점
단일전공	130	54	65	11
다중전공	130	53	42	35

■ 경과조치

대상	구분	경과조치 내역														
2014년도 이전 입학자	기초교양 영어	<table border="1"> <thead> <tr> <th>취득 학점</th> <th>2015년까지 이수</th> <th>2016년 이후 수강 시</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0학점</td> <td>일반과목군(3학점) + AER(2학점)</td> <td>일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)</td> </tr> <tr> <td>2학점</td> <td>일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수</td> <td>일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수</td> </tr> <tr> <td>4학점</td> <td colspan="2">이수하지 않아도 됨</td> </tr> </tbody> </table>	취득 학점	2015년까지 이수	2016년 이후 수강 시	0학점	일반과목군(3학점) + AER(2학점)	일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)	2학점	일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수	일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수	4학점	이수하지 않아도 됨			
취득 학점	2015년까지 이수	2016년 이후 수강 시														
0학점	일반과목군(3학점) + AER(2학점)	일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)														
2학점	일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수	일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수														
4학점	이수하지 않아도 됨															
2015년도 이전 입학자	핵심교양 영역	<p>개편 이전 과목의 취득과목 수에 따라 개편 이후 과목을 이수한다.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>2015학년도 개편 이전 과목</th> <th>취득 과목 수</th> <th>2016년 이후 수강 시</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> ○ 공학커뮤니케이션 ○ 공학과 윤리 ○ 창의적사고 ○ 과학기술과 지식재산 ○ 나눔의 공학 ○ 디자인과 혁신 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> ○ 테크노 경영 ○ 경제학의 이해 ○ 경영학의 이해 </td> <td>한 과목만 인정됨</td> </tr> </table> </td> <td>1과목</td> <td>- 핵심교양 1,2,4 영역에서 2개 영역 선택 후, 선택한 영역별 교과목 1개씩 이수(총 2과목, 6학점) -이미 이수한 영역을 제외한 핵심교양영역을 선택해야 함</td> </tr> <tr> <td></td> <td>2과목</td> <td>- 핵심교양 1,2,4 영역 중 1개 영역을 선택 후 이수(3학점) -이미 이수한 영역을 제외한 핵심교양영역을 선택해야 함</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3과목</td> <td>이수하지 않아도 됨</td> </tr> </tbody> </table>	2015학년도 개편 이전 과목	취득 과목 수	2016년 이후 수강 시	<ul style="list-style-type: none"> ○ 공학커뮤니케이션 ○ 공학과 윤리 ○ 창의적사고 ○ 과학기술과 지식재산 ○ 나눔의 공학 ○ 디자인과 혁신 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> ○ 테크노 경영 ○ 경제학의 이해 ○ 경영학의 이해 </td> <td>한 과목만 인정됨</td> </tr> </table>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 테크노 경영 ○ 경제학의 이해 ○ 경영학의 이해 	한 과목만 인정됨	1과목	- 핵심교양 1,2,4 영역에서 2개 영역 선택 후, 선택한 영역별 교과목 1개씩 이수(총 2과목, 6학점) -이미 이수한 영역을 제외한 핵심교양영역을 선택해야 함		2과목	- 핵심교양 1,2,4 영역 중 1개 영역을 선택 후 이수(3학점) -이미 이수한 영역을 제외한 핵심교양영역을 선택해야 함		3과목	이수하지 않아도 됨
2015학년도 개편 이전 과목	취득 과목 수	2016년 이후 수강 시														
<ul style="list-style-type: none"> ○ 공학커뮤니케이션 ○ 공학과 윤리 ○ 창의적사고 ○ 과학기술과 지식재산 ○ 나눔의 공학 ○ 디자인과 혁신 <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> ○ 테크노 경영 ○ 경제학의 이해 ○ 경영학의 이해 </td> <td>한 과목만 인정됨</td> </tr> </table>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 테크노 경영 ○ 경제학의 이해 ○ 경영학의 이해 	한 과목만 인정됨	1과목	- 핵심교양 1,2,4 영역에서 2개 영역 선택 후, 선택한 영역별 교과목 1개씩 이수(총 2과목, 6학점) -이미 이수한 영역을 제외한 핵심교양영역을 선택해야 함												
<ul style="list-style-type: none"> ○ 테크노 경영 ○ 경제학의 이해 ○ 경영학의 이해 	한 과목만 인정됨															
	2과목	- 핵심교양 1,2,4 영역 중 1개 영역을 선택 후 이수(3학점) -이미 이수한 영역을 제외한 핵심교양영역을 선택해야 함														
	3과목	이수하지 않아도 됨														
2008년도 이전 입학자	계열교양 영역	선형대수, 수치해석, 객체지향프로그래밍 중 1과목을 선택하여 이수한다.														
2013년도 이전 입학자	계열교양 영역	선형대수, 수치해석, 객체지향프로그래밍 중 2과목을 선택하여 이수한다.														

■ 수여학위

수여학위	<ul style="list-style-type: none"> - 전기공학전문(공학사) : 공학교육인증 이수자 - 전기공학(공학사) : 공학교육인증 미이수자
------	---

전자공학과 소개

■ 학과 소개

전자공학과에서는 고도로 산업화된 정보화 시대에서 필수라 할 수 있는 전자정보, 반도체, 통신, 컴퓨터 분야에 대한 교육과 연구를 수행하고 있다. 본 학과는 전자공학기술과 전자산업발전을 목적으로 1963년에 개설, 교육부서 실시한 전국 전자공학과 평가에서 학부와 대학원 모두 최우수 학과로 선정된 바 있다. 주요 교육 및 연구 분야로는 반도체, VLSI설계, 회로설계, 통신공학, 마이크로웨이브, 컴퓨터공학, 신호처리, 의용생체 등이 있다. 전자공학 전반에 걸쳐 철저한 이론과 개념을 정립할 수 있는 교과목을 제공하고, 창의적인 설계 능력을 배양할 수 있도록 실험실습을 강화하였으며 공학교육인증(ABEEK)프로그램을 실시하며 현장실습을 통한 산업체와의 연계 교육프로그램도 실시하고 있다.

■ 학과 인재상

급변하는 사회의 요구, 산업계의 요구를 능동적으로 수용하는 수요 지향적 교육과정을 운영하여, 공학적 이해, 분석 및 응용능력을 갖춘 전자공학 전문인력을 양성한다. 또한 실용적 교육 프로그램을 통한 우수인력 양성하고, 종합 설계 능력을 갖춘 엔지니어를 양성한다. 이에 고급연구 개발체계 운영이 가능하고, 대학원 이후의 첨단 연구를 위한 학부 심화교육 체계 수립, 산학 연구를 통한 기술 개발 체계를 구축한다.

■ 교육 목표

전자공학과에서는 첨단전자공학분야에 필수적인 기술과 이론을 교육함으로써 국가사회에 이바지할 창의적이고 실용적인 인재 양성을 교육목표로 한다. 이 목표를 달성하기 위한 교육목표는 사회가 요구하는 능력과 자질에 부합하도록 다음과 같이 설정한다.

- 공학기초지식과 전문지식심화를 통해 창의적 사고 및 실용적 응용능력배양
- 협동적 업무처리 및 능동적 엔지니어 양성
- 지역사회 및 국가적 요구인식 및 도덕적 책임의식 고취
- 국제적 안목 및 정보화 세계화 능력배양

■ 졸업 후 진로

졸업생의 취업률은 매년 거의 100%에 이르고 있으며, 대학원 진학 및 관련 전공분야의 대기업으로의 취업이 주를 이루고 있다. 주로 통신분야, 전자분야, 반도체분야의 국가기관연구소나 각종 기업체의 연구소 또는 개발현장으로 진출하고 있다.

전자공학과 전공 교과목

세부영역	학수번호	교과목명	이수구분		이수학기								학점(시수)구성						학점소계	수업시수
			대학구분	인증구분	1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실�험·실습	실기	현실장습	연구프로젝트		
					1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기								
공통필수	ECE2240	회로이론1	전필	인필			○						3(3)						3	3
	ECE2243	전자기학1	전필	인필			○						3(3)						3	3
	ECE2245	디지털논리회로	전필	인필			○	○					2(2)	1(1)					3	3
	ECE2222	기초실험1	전필	인필			○								1(2)				1	2
	ECE2224	기초실험2	전필	인필				○							1(2)				1	2
	ECE2250	전자회로1	전필	인필				○					2(2)	1(1)					3	3
	ECE2248	물리전자	전필	인필				○	○				3(3)						3	3
	ECE2266	C++프로그래밍	전필	인필			○	○					2(2)		1(2)				3	3
	ECE3350	확률및통계	전필	인필					○	○			3(3)						3	3
	ECE3320	신호및시스템	전필	인필					○	○			3(3)						3	3
	ECE1210	창의적전자공학설계	전필	인필		○							3(3)						3	3
	ECE3307	전자회로실험1	전필	인필					○						1(2)				1	2
	ECE3308	전자회로실험2	전필	인필						○					1(2)				1	2
	ECE4480	전자공학종합설계	전필	인필							○	○	2(2)						2	2
		소계																	33	37
교양필수	ECE2241	회로이론2*	전선	인선				○				2(2)	1(1)					3	3	
	ECE2223	전기전자물성*	전선	인선			○					2(2)	1(1)					3	3	
	ECE2247	전자기학2*	전선	인선				○				3(3)						3	3	
	ECE3361	전자회로2*	전선	인선					○			2(2)	1(1)					3	3	
	ECE4343	아날로그회로설계*	전선	인선						○		2(2)	2(2)					4	4	
	ECE3349	반도체소자1*	전선	인선					○			3(3)						3	3	
	ECE3351	반도체소자2*	전선	인선						○		3(3)						3	3	
	ECE3352	반도체물성*	전선	인선					○			3(3)						3	3	
	ECE4422	광전자**	전선	인선							○	3(3)						3	3	
	ECE4423	전자디스플레이*	전선	인선							○	3(3)						3	3	
	ECE4449	MEMS개요*	전선	인선							○	2(2)	1(1)					3	3	
	ECE4463	디바이스활용기술*	전선	인선							○	3(3)						3	3	
	ECE4464	유기전자공학설계*	전선	인선							○	1(1)	2(2)					3	3	
	ECE4465	디스플레이광학설계**	전선	인선							○	1(1)	2(2)					3	3	
	ECE3354	FPGA를 이용한 디지털시스템설계*	전선	인선					○			1(1)	2(2)	1(2)				4	5	
	ECE4407	전자응용실험1*	전선	인선						○				1(2)				1	2	
	ECE4408	전자응용실험2*	전선	인선							○			1(2)				1	2	
	ECE4415	혼성신호집적회로설계**	전선	인선							○	4(4)						4	4	
	ECE4461	집적회로공정**	전선	인선							○	3(3)						3	3	
	ECE4466	VLSI설계및프로젝트실습*	전선	인선							○	1(1)	2(2)	1(2)				4	5	

세부영역	학수번호	교과목명	이수구분		이수학기								학점(시수)구성						학점소계	수업시수			
			대학구분	인증구분	1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험	협동	실기	현실			자문	연표제	구로트
					1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기											
통신영역	ECE3360	전자장론*	전선	인선					○				3(3)								3	3	
	ECE3312	통신시스템*	전선	인선						○			2(2)	1(1)							3	3	
	ECE4331	안테나공학**	전선	인선								○	2(2)	1(1)							3	3	
	ECE4409	디지털통신*	전선	인선							○		2(2)	1(1)							3	3	
	ECE3410	전파공학*	전선	인선						○			3(3)								3	3	
	ECE4430	기초 RFIC 설계*	전선	인선							○		2(2)	1(1)							3	3	
	ECE4405	디지털통신설계**	전선	인선								○	3(3)								3	3	
	ECE3419	마이크로웨이브공학*	전선	인선						○			2(2)	1(1)							3	3	
	ECE4455	마이크로웨이브시스템*	전선	인선							○		3(3)								3	3	
컴퓨터영역	ECE3325	운영체제*	전선	인선						○			2(2)	1(1)							3	3	
	ECE3327	데이터베이스*	전선	인선						○			2(2)	1(1)							3	3	
	ECE3365	윈도우즈프로그래밍*	전선	인선						○			2(2)		1(2)						3	4	
	ECE3367	JAVA프로그래밍*	전선	인선						○			2(2)		1(2)						3	4	
	ECE4371	마이크로프로세서응용*	전선	인선							○		1(1)	2(2)							3	3	
	ECE3372	SoC설계 및 응용*	전선	인선						○			1(1)	2(2)							3	3	
	ECE3363	컴퓨터구조론*	전선	인선						○			1(1)	2(2)							3	3	
	ECE3408	컴퓨터네트워크*	전선	인선							○		2(2)	1(1)							3	3	
	ECE4467	시스템소프트웨어설계*	전선	인선							○		1(1)	2(2)	1(2)						4	5	
	ECE4445	임베디드시스템**	전선	인선								○	1(1)	2(2)							3	3	
ECE3314	데이터구조*	전선	인선						○			2(2)	1(1)							3	3		
신호처리영역	ECE3301	수치해석*	전선	인선							○		3(3)								3	3	
	ECE3317	자동제어*	전선	인선							○		3(3)								3	3	
	ECE3353	바이오전자공학입문*	전선	인선							○		2(2)	2(2)							4	4	
	ECE4401	디지털신호처리개론*	전선	인선								○	3(3)								3	3	
	ECE4402	오디오신호처리*	전선	인선								○	3(3)								3	3	
	ECE4421	제어시스템설계*	전선	인선								○	2(2)	1(1)							3	3	
	ECE4411	정보이론**	전선	인선								○	2(2)	1(1)							3	3	
	ECE4410	의용생체공학*	전선	인선								○	2(2)	2(2)							4	4	
	ECE4412	DSP설계**	전선	인선								○	2(2)	2(2)							4	4	
	ECE4420	멀티미디어개론*	전선	인선								○	2(2)	1(1)							3	3	
	ECE4324	영상시스템설계*	전선	인선								○	2(2)	1(1)							3	3	
	ECE4454	영상신호처리**	전선	인선								○	3(3)								3	3	
기타	ECE1368	전자공학세미나*	전선	인선	○	○	○	○	○	○	○	○	2(2)								2	2	
	ECE1511	전자전기공학세미나*	전선	인선	○	○	○	○	○	○	○	○	2(2)								2	2	
	ECE4425	전자응용*	전선	인선								○	2(2)	1(1)							3	3	
	ECE3504	공업교육론	전선	교직							○		3(3)								3	3	
	ECE4505	공업교재연구및지도법	전선	교직								○	3(3)								3	3	
	ECE3506	공업논리및논술	전선	교직						○			2(2)								2	2	

※ 전공기반: 과목명, 전공핵심: 과목명*, 전공집중: 과목명**

전자공학과 교육과정 이수체계도

구분	1학년		2학년		3학년		4학년		
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	
교양	기초교양		기초교양		기초교양		기초교양		
	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>이공계열 글쓰기와 토론</p> <p>생활한문</p> <p>새내기 세미나</p> <p>크로스오버 1: 인간의 탐색</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>영어일반 (지정1)</p> </div> </div>		<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>크로스오버 3 : 사회의 탐색</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>영어심학 (택1)</p> </div> </div>						
핵심교양		핵심교양		핵심교양		핵심교양			
		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 45%;"> <p>인간과 문화영역</p> <p>사회와 가치영역</p> <p>미적체험과 표현영역</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>인간과 문화영역</p> <p>사회와 가치영역</p> <p>미적체험과 표현영역</p> </div> </div>							
계열교양	계열교양		계열교양		계열교양		계열교양		
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 45%;"> <p>일반수학1</p> <p>물리학1</p> <p>물리학실험1</p> <p>컴퓨터 프로그래밍</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>일반수학2</p> <p>물리학2</p> <p>물리학실험2</p> <p>일반화학</p> <p>일반화학실험</p> </div> </div>		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 45%;"> <p>공업수학1</p> <p>선형대수</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>공업수학2</p> </div> </div>						
공동	공동		공동		공동		공동		
			<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 45%;"> <p>창의적 전자공학설계</p> <p>기초실험1</p> <p>전기자기학1</p> <p>디지털논리회로</p> <p>C++프로그래밍</p> <p>회로이론1</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>기초실험2</p> <p>기초실험1</p> <p>전기자기학2</p> <p>물리전자</p> <p>전자회로1</p> </div> </div>		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 45%;"> <p>확률 및 통계</p> <p>신호 및 시스템</p> <p>전자회로실험1</p> <p>전자회로실험2</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>전자공학종합설계</p> </div> </div>				
전공	전공		전공		전공		전공		
	반도체공학		반도체공학		반도체공학		반도체공학		
		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 45%;"> <p>전기전자물성</p> <p>회로이론2</p> <p>전기자기학2</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>전자회로2</p> <p>반도체소자1</p> <p>반도체물성</p> </div> </div>		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 45%;"> <p>FPGA를 이용한 디지털시스템설계</p> <p>반도체소자2</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>아날로그 회로설계</p> <p>전자 디스플레이</p> <p>MEMS개요</p> <p>전자응용실험1</p> <p>유기전자공학설계</p> <p>VLSI설계및프로젝트실습</p> </div> </div>		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 45%;"> <p>광전자</p> <p>디바이스 활용기술</p> <p>디스플레이 관촬설계</p> <p>전자응용실험2</p> <p>혼성집적회로설계</p> <p>집적회로 공정</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>반도체공학</p> </div> </div>			

구분	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
반도체공학					전자장론	통신시스템 전파공학 마이크로 웨이브공학	디지털통신 기초 RFIC 설계 마이크로 웨이브시스템	안테나공학 디지털통신설 계
컴퓨터공학				데이터 구조 JAVA 프로그래밍 SoC설계 및 응용 컴퓨터 구조론	운영체제 데이터 베이스 윈도우즈 프로그래밍 컴퓨터 네트워크	마이크로 프로세서응용 시스템소프트 웨어설계	임베디드 시스템	
신기체전기공학						수치해석 자동제어 반이온전자 공학입문	디지털신호처 리개론 제어시스템 설계 의용생체 공학 멀티미디어 개론 영상시스템 설계 오디오신호처 리	정보이론 DSP설계 영상 신호처리
기타	전자공학세미나 전자전기공학세미나							
				공업논리및 논술	공업교육론	전자응용 공업교재연구 및지도법		

전자공학과 세부영역(Track)

세부영역 (Track)	내용	
반도체	주요 내용	반도체물성, 전자디스플레이, 나노물리소자, 광전자, 회로이론, 전기전자물성, 전기자기학, 아날로그회로설계, MEMS개요, 디바이스활용기술, 유기전자공학설계, 디스플레이광학설계, 전자응용, 혼성신호집적회로설계, 집적회로공정, VLSI설계
	관련 진로 분야	반도체 소자, 반도체 공정, 디스플레이, 회로설계, 센서설계
통신	주요 내용	전파공학, 항공전자, 마이크로웨이브시스템, 안테나공학, 무선이동통신, 전자장론, 통신시스템, 디지털통신, 디지털통신설계, 마이크로웨이브공학, 마이크로웨이브시스템
	관련 진로 분야	항공우주, 안테나, RF회로설계, 휴대인터넷 이동통신기기, 컴퓨터 네트워크
컴퓨터	주요 내용	마이크로프로세서, 컴퓨터구조론, 임베디드시스템, 데이터베이스, 운영체제, 윈도우즈프로그래밍, C++프로그래밍, 컴퓨터 구조, 컴퓨터네트워크, SoC설계, 시스템소프트웨어설계, 데이터 구조
	관련 진로 분야	마이크로프로세서 설계, 임베디드시스템, 병렬 및 분산처리 시스템, 리눅스
신호처리	주요 내용	디지털신호처리, 음성신호처리, 영상신호처리, 멀티미디어 공학, 의용생체공학, 자동제어, 바이오전자공학, 제어시스템설계, DSP설계, 멀티미디어개론, 영상시스템설계.
	관련 진로 분야	멀티미디어통신, 디지털저작권보호, 공장자동화, 음향 및 음성시스템, 의용전자기기, 차세대로봇

부전공·복수전공 과정

■ 부전공

부전공이수지정교과목 포함 21학점 이상 취득				
종별	교과목명	학점	비고	비고
전선	회로이론2	3	택3	부전공이수지정교과목 21학점 이수
	전기자기학2	3		
	전자회로2	3		
	반도체소자1	3		
	자동제어	3		
	통신시스템	3		
	SoC설계및응용	3		
전필	신호및시스템	3		

■ 복수전공

복수전공이수지정교과목 포함 42학점 이상 취득			
종별	교과목명	학점	비고
전필	기초실험1	1	복수전공이수지정교과목 15학점 이수, 이외 전공 교과목 27학점 이수
	전자회로실험1	1	
	전자회로실험1	1	
	전자회로1	3	
	전자공학종합설계	2	
전선	전기전자물성	3	
	전자회로2	3	
	전자응용실험1	1	

졸업관련 사항

■ 졸업요구조건

구 분	졸업요구학점	교 양	전 공	잔여학점
단일전공	130	54	65	11
다중전공	130	54	42	34

■ 경과조치

대상	구분	경과조치 내역		
		취득 학점	2015년까지 이수	2016년 이후 수강시
2014년도 이전 입학자	기초교양 영어	0학점	일반과목군(3학점) + AER(2학점)	일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)
		2학점	일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수	일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수
		4학점	이수하지 않아도 됨	
2015년도 이전 입학자	핵심교양영역	2015학년도 개편 이전 과목		취득 과목
		<ul style="list-style-type: none"> ○ 공학커뮤니케이션 ○ 공학과 윤리 ○ 창의적사고 ○ 과학기술과 지식재산 ○ 나눔의 공학 ○ 디자인과 혁신 		1과목
		<ul style="list-style-type: none"> ○ 테크노 경영 ○ 경제학의 이해 ○ 경영학의 이해 		2과목
		한 과목만 인정됨	3과목	2016년 이후 수강시
		- 핵심교양 1,2,4 영역에서 2개 영역 선택 후, 선택한 영역별 교과목 1개씩 이수(총 2과목, 6학점) - 이미 이수한 영역을 제외한 핵심교양영역을 선택해야 함		
		- 핵심교양 1,2,4 영역 중 1개 영역을 선택 후 이수(3학점) - 이미 이수한 영역을 제외한 핵심교양영역을 선택해야 함		
		이수하지 않아도 됨		
모든 학번 대상	계열교양영역	수학영역에서 일반수학1, 일반수학2, 공업수학1, 공업수학2, 선형대수를 이수하여 총 15학점을 이수해야 한다. 기초과학영역에서 물리학1, 물리학2, 물리학실험1, 물리학실험2, 화학(또는 일반화학), 화학실험1(또는 일반화학실험)을 이수하여 총 6과목 12학점을 이수한다. 전산영역은 컴퓨터프로그래밍을 이수하여 총 3학점을 이수. 계열교양영역 총 30학점을 이수한다.		
모든 학번 대상	전공 공통영역	회로이론1, 전자기학1, 디지털논리회로, 기초실험1, 기초실험2, 전자회로1, 물리전자(2013학번부터), C++프로그래밍(2016학번부터), 확률및통계, 신호및시스템, 창의적전자공학설계, 전자회로실험1, 전자회로실험2, 전자응용실험1, 전자공학종합설계를 이수한다.		
2013년도 이후 입학자	전공 공통영역 (물리전자)	2012학번 까지		2013학번 부터
		전공 선택 과목		전공 필수 과목
2016년도 이후 입학자	전공 공통영역 (C++프로그래밍)	2015학번 까지		2016학번 부터
		전공 선택 과목		전공 필수 과목
2016년 8월 이후 졸업생	전공 반도체영역 (전자응용실험1,2)	2016년 2월 졸업생 까지		2016년 8월 졸업생 부터
		전공 필수 과목		전공 선택 과목

■ 수여학위

수여학위	<ul style="list-style-type: none"> - 전자공학전문 (공학사) : 공학교육인증 이수자 - 전자공학 (공학사) : 공학교육인증 미이수자
------	---

컴퓨터정보공학과 소개

■ 학과 소개

컴퓨터정보공학과는 1978년 1월 이과대학 내의 정원 40명의 전자계산학과로 신설되었으며 1989년 12월 이과대학 전자계산학과에서 공과대학으로 소속이 변경되었고, 1991년 전자계산학과에서 전자계산공학과로 명칭이 바뀌었으며 입학정원은 140명으로 증원되었다. 1996년 전자·전기·컴퓨터공학부로 통합되었으며, 2002년도에 컴퓨터공학부 단일학부로 변경, 2007년도에 컴퓨터정보공학부로 명칭이 변경되었다. 현재 컴퓨터정보공학과는 19명의 전임교원, 1100여명의 학부생, 90여명의 대학원생으로 구성된 학과로 성장하였다. 컴퓨터정보공학과는 기술적 변화에 지속적으로 대응할 수 있는 사회성과 국제성을 함양한 전문인을 양성하는 것을 목표로, 분야 특성에 맞는 교육과정을 연구, 개발하여 수준 높은 교육을 지향하고, 전문성을 살리기 위한 실험, 실습 위주의 교육을 강화하여 이론 뿐 아니라 사회 전반에서 실제로 필요로 하는 교육에 역점을 두고 있다.

■ 학과 인재상

- 전문성 : 기초학문과 실용학문의 조화로운 교육을 통해 견실한 공학적 이해, 분석 및 응용 능력을 갖도록 한다.
- 정보화 : 최신기술 및 정보의 취득과 활용에 능숙하고 이를 컴퓨터정보공학 문제의 해결에 응용할 수 있는 능력을 갖도록 한다.
- 실용적 창의성 : 컴퓨터정보공학 문제를 스스로 또는 협력을 통해 기획, 해석, 설계, 제작, 평가하기 위한 종합적이고 창의적인 문제해결 능력을 갖도록 한다.
- 국제화 : 세계적 환경변화에 효과적으로 적응하면서 국가와 인류에 기여할 수 있는 자질을 갖도록 한다.

■ 교육 목표

- 컴퓨터 및 기초학문 교육 : 교양인이 갖추어야 할 기초 학문으로서 인문, 사회, 자연 과학의 기초학문과 컴퓨터 소프트웨어 및 하드웨어의 원리를 교육한다.
- 창의적이고 실용적인 컴퓨터 응용기술 교육 : 설계 및 프로젝트를 통하여 학생들이 습득한 기술을 현실세계에 적용하여 문제를 해결하는 능력을 배양한다.
- 사회성과 국제성을 함양하는 교육 : 전문인으로서 필요한 윤리의식을 갖추고 국내외 전문가와 의사소통이 가능하고 국제적 기술 변화에 지속적으로 대응할 수 있는 능력을 배양한다.

■ 졸업 후 진로

2015년 현재 졸업생들은 삼성, LG, 현대, SK 등 대기업체 및 벤처기업이나 창업, 국내·외 대학원 진학 등 전공 지식을 활용할 수 있는 다양한 분야로 진출하고 있다.

기업체에 진출한 졸업생들의 경우 정보통신, 소프트웨어, 전자 등 전공 관련 업무를 주로 담당하고 있으며 최근에는 업계 수요에 따라 소프트웨어 개발 등 기업체 내 연구소에도 다수 진출하여 역량을 발휘하고 있다.

■ 연락처 : 전화 032-860-7440,7457 팩스 032-874-1435 ■ 위치 : 하이테크센터 1012호

컴퓨터정보공학과 교육과정

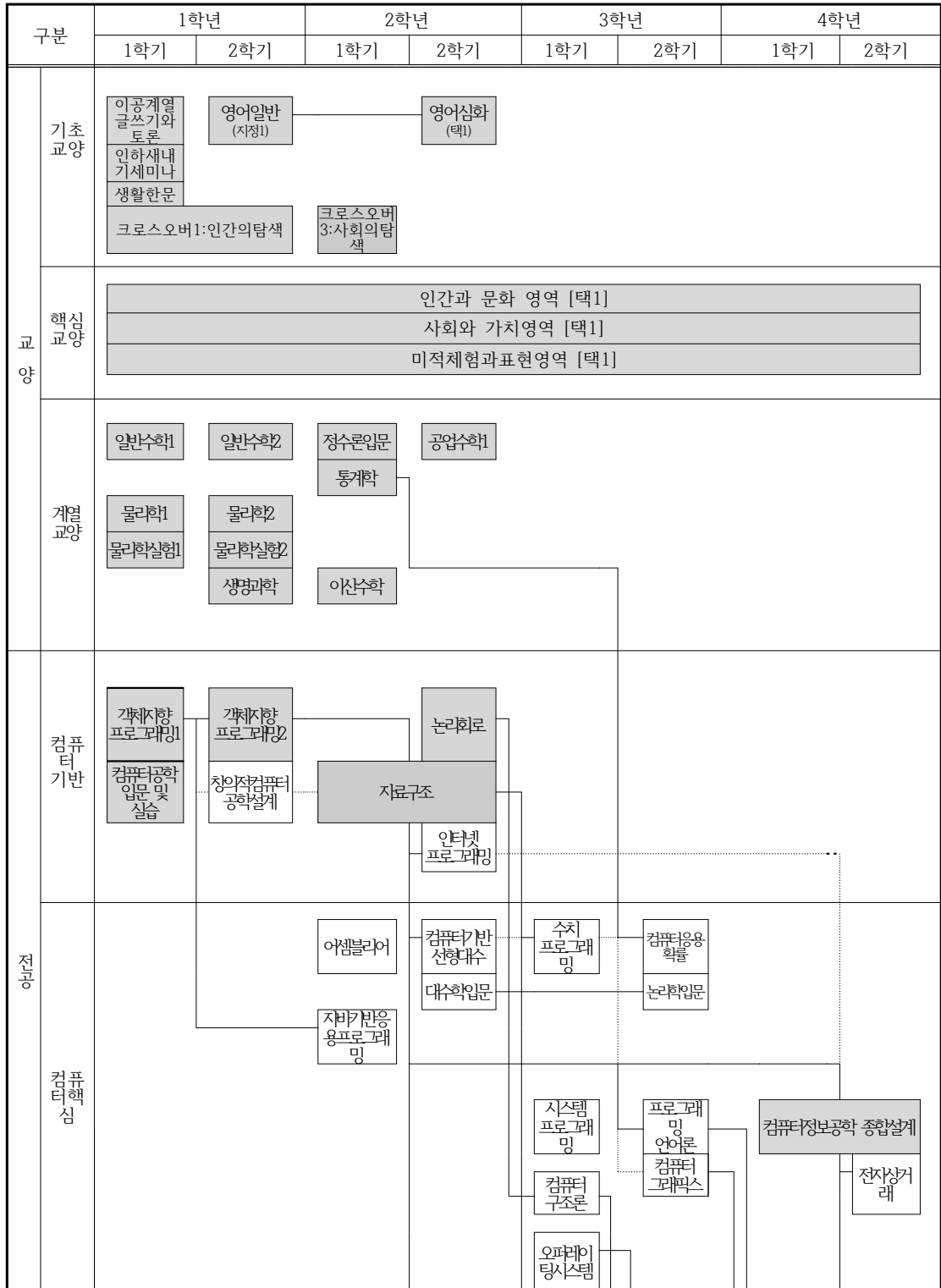
구분	내용		학수번호	교 과 목 명	학점	1학년		2학년		3학년		4학년		
						1	2	1	2	1	2	1	2	
교 양	기 초 교 양	영어 일반	GEB1107 GEB1108 GEB1109	의사소통 영어 의사소통 영어: 중급 의사소통 영어: 고급	3		○							
		영어 심화	GEB1203 GEB1201 GEB1202	고급대학영어 실용영어 L/S 실용영어 R/W	3				○					
			GEB1124 GEB1131 GEB1111 GEB1112 GEB1114	이공계열 글쓰기와 토론 생활한문 인하 새내기 세미나 크로스오버 1 : 인문의 탐색 크로스오버 3 : 사회의 탐색	3 1 1 2 2	○ ○ ○ ○ ○				○				
	소계					15								
	핵심교양영역		인간과 문화영역		택1	9								
			사회와 가치영역		택1									
			미적체험과 표현영역		택1									
	계 열 교 양 영 역	수 학 영 역	MTH1001	일반수학 1	3	○								
			MTH1002	일반수학 2	3		○							
			ACE2106	정수론입문	3			○						
			ACE2104	통계학	3			○						
			ACE2101	공업수학 1	3				○					
		기 초 과 학 영 역	PHY1001	물리학 1	3	○								
			PHY1003	물리학실험 1	1	○								
			PHY1002	물리학 2	3		○							
	PHY1004	물리학실험 2	1		○									
	ACE1204	생명과학	4		○									
전산영역	ACE1312	이산수학	3			○								
소계					39									
합 계					54									
전 공	필 수	CSE1101	객체지향프로그래밍1	3	○									
		CSE1102	컴퓨터공학입문 및 실습	3	○									
		CSE1103	객체지향프로그래밍2	3		○								
		CSE2101	논리회로	3				○						
		CSE2102	자료구조	3			○	○						
		CSE4203	컴퓨터정보공학 종합설계	3							○	○		
	선 택		심화전공과정	47										
		다중전공과정	24											
합 계		심화전공과정	65											
		다중전공과정	42											
일 반 선 택		심화전공과정	11											
		다중전공과정	34											
총 이수학점					130									

컴퓨터정보공학과 전공 교과목

세부 영역	학수 번호	교 과 목 명	대학 구분	이수학기								학점(시수)구성				학점 소계	수업 시수
				1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험/실습	실기		
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기						
컴퓨터 기반	CSE1101	객체지향프로그래밍1	전필	○								2(2)		1(2)		3	4
	CSE1102	컴퓨터공학입문 및 실습	전필	○								2(2)		1(2)		3	4
	CSE1103	객체지향프로그래밍2	전필		○							2(2)		1(2)		3	4
	CSE2101	논리회로	전필			○						3(3)				3	3
	CSE2102	자료구조	전필			○	○					2(2)	1(1)			3	3
	CSE1105	창의적컴퓨터공학설계	전선		○								3(3)			3	3
	CSE2104	인터넷프로그래밍	전선				○					2(2)		1(2)		3	4
컴퓨터 핵심	CSE2103	어셈블리어	전선			○						2(2)		1(1)		3	3
	CSE2105	컴퓨터기반선형대수	전선			○						3(3)				3	3
	CSE2106	대수학입문	전선			○						3(3)				3	3
	CSE2107	자바기반응용프로그래밍	전선			○						2(2)		1(2)		3	4
	CSE3101	수치프로그래밍	전선					○				2(2)	1(1)			3	3
	CSE3102	컴퓨터응용확률	전선						○			2(2)	1(1)			3	3
	CSE3103	논리학입문	전선						○			3(3)				3	3
	CSE4203	컴퓨터정보공학종합설계	전필							○	○		3(3)			3	3
	CSE3201	시스템프로그래밍	전선					○				1(1)	1(1)	1(2)		3	4
	CSE3202	프로그래밍언어론	전선						○			3(3)				3	3
	CSE3203	컴퓨터구조론	전선					○				3(3)				3	3
	CSE3204	컴퓨터그래픽스	전선						○			2(2)	1(1)			3	3
	CSE3205	오토마타및지능컴퓨팅	전선						○			1(1)	1(1)	1(2)		3	4
	CSE3206	오퍼레이팅시스템	전선						○			2(2)	1(1)			3	3
	CSE3207	데이터베이스	전선						○			2(2)	1(1)			3	3
	CSE3301	데이터통신	전선						○			3(3)				3	3
	CSE3302	마이크로프로세서응용	전선							○		2(2)		1(1)		3	3
	CSE3303	유닉스프로그래밍	전선							○		2(2)		1(2)		3	4
	CSE3304	임베디드소프트웨어	전선							○		1(1)	1(1)	1(2)		3	4
	CSE3305	시스템분석	전선						○			1(1)	1(1)	1(2)		3	4
	CSE3306	문제해결기법	전선						○				3(3)			3	3
	CSE4301	전자상거래	전선								○	2(2)	1(1)			3	3
	CSE4303	게임프로그래밍	전선							○		2(2)		1(2)		3	4
	CSE4304	영상처리및이해	전선							○		1(1)	1(1)	1(2)		3	4
	CSE4305	생물의료정보학개론	전선							○		2(2)	1(1)			3	3
	CSE4306	컴파일러구성론	전선							○		2(2)	1(1)			3	3
	CSE4307	멀티미디어컴퓨팅	전선							○		2(2)	1(1)			3	3
컴퓨터 집중	CSE4201	소프트웨어공학	전선							○	3(3)				3	3	
	CSE4202	컴퓨터 네트워크	전선							○	1(1)	1(1)	1(2)		3	4	
	CSE4204	알고리즘	전선							○	2(2)	1(1)			3	3	
	CSE4302	인공지능	전선							○	2(2)	1(1)			3	3	
	CSE4308	컴퓨터보안	전선							○	2(2)		1(2)		3	4	
	CSE4311	데이터베이스응용	전선							○	2(2)	1(1)			3	3	
교직	CSE3401	상업정보교육론	전선						○		3(3)				3	3	
	CSE3402	상업정보 교재연구 및 지도법	전선						○		3(3)				3	3	
	CSE3403	상업정보 논리 및 논술	전선						○		2(2)				2	2	

*교직교과교육영역은 교직 이수자만 가능, 비이수자는 학점인정 안됨

컴퓨터정보공학과 교육과정 이수체계도



구분	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
컴퓨터 집중					데이터베이스	오턴타 및 지능컴퓨팅		
					데이터통신	마이크로프로세서 응용	게임 프로그래밍 및 영상처리 이해	
				시스템분석	유니스프로그래밍	생물의료 정보학개론		
				문제해결 기법	임베디드 소프트웨어	컴파일러 구성론		
						멀티미디어 컴퓨팅		
						컴퓨터 네트워크	소프트웨어공학	
						알고리즘	컴퓨터보안	
						인공지능		
						데이터베이스응용		

컴퓨터정보공학과 세부영역(Track)

세부영역 (Track)	내용	
컴퓨터기반	주요 내용	객체지향프로그래밍1,2, 논리회로, 자료구조 등 프로그래밍에 관한 기초 지식을 바탕으로 컴퓨터정보공학에 대한 기초 지식을 갖추게 된다. 이를 통해 컴퓨터와 관련된 문제들에 대한 해석과 설계 능력을 배양할 수 있다.
	관련 진로 분야	본 Track 지식이 필요한 산업 분야는 컴퓨터, 정보통신 등 다양하다.
컴퓨터핵심	주요 내용	오퍼레이팅시스템, 임베디드소프트웨어, 데이터베이스 등 컴퓨터정보공학의 핵심 지식들을 갖추게 된다. 이를 통해 고급 소프트웨어 개발을 위한 전문지식과 설계, 관리 능력을 배양할 수 있다.
	관련 진로 분야	본 Track 지식이 필요한 산업 분야는 전문소프트웨어 개발, 게임 개발, 전기 및 전자 등 다양하다.
컴퓨터심화	주요 내용	인공지능, 알고리즘, 컴퓨터보안, 컴퓨터네트워크 등 컴퓨터정보공학의 응용분야에 대한 심화 지식, 기술을 갖추게 된다. 이를 통해 창의적이고 실용적인 컴퓨터 응용 기술을 배양할 수 있다.
	관련 진로 분야	본 Track 지식이 필요한 산업 분야는 전자, 정보통신, 금융, 의료 등 다양하다.

■ 타 학과 전공학점(공통과목) 인정표

정보통신공학과					컴퓨터정보공학과 인정 종별
종별	학수번호	교과목명	대상학년	학점	
전선	ICE4201-001	모바일소프트웨어	4	3	

산업경영공학과					컴퓨터정보공학과 인정 종별
종별	학수번호	교과목명	대상학년	학점	
전선	IEN3204-001	정보검색론	3	3	

부전공·복수전공 과정

■ 부전공

부전공이수지정교과목 모두 이수 취득			
종별	교과목명	학점	비고
전필	객체지향프로그래밍1	3	7과목(21학점)을 모두 이수하여야 함
	객체지향프로그래밍2	3	
	자료구조	3	
	오퍼레이팅시스템	3	
	데이터베이스	3	
	컴퓨터네트워크	3	
	알고리즘	3	

■ 복수전공

복수전공이수지정교과목 포함 42학점 이상 취득			
종별	교과목명	학점	비고
전필	객체지향프로그래밍1	3	7과목을 포함하여 전공과목 42학점 이상을 모두 이수하여야 함
	객체지향프로그래밍2	3	
	자료구조	3	
	오퍼레이팅시스템	3	
	데이터베이스	3	
	컴퓨터네트워크	3	
	알고리즘	3	

졸업관련 사항

■ 졸업요구조건

구 분	졸업요구학점	교 양	전 공	잔여학점
단일전공	130	54	65	11
다중전공	130	54	42	34

■ 경과조치

대상	구분	경과조치 내역		
2014년도 이전 입학자	기초교양 영어	취득 학점	2015년까지 이수	2016년 이후 수강시
		0학점	일반과목군(3학점) + AER(2학점)	일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)
		2학점	일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수	일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수
		4학점	이수하지 않아도 됨	
		* 단, 2014학년도 이전 입학생이 일반과목군을 수강할 경우 교과목 자율 선택		
2015년도 이전 입학자	핵심교양 영역	2015학년도 개편 이전 과목	취득 과목	2016년 이후 수강시
		<ul style="list-style-type: none"> ○ 공학커뮤니케이션 ○ 공학과 윤리 ○ 창의적사고 ○ 과학기술과 지식재산 ○ 나눔의 공학 ○ 디자인과 혁신 	1과목	- 핵심교양 1,2,4 영역에서 2개 영역 선택 후, 선택한 영역별 교과목 1개씩 이수(총 2과목, 6학점) -이미 이수한 영역을 제외한 핵심교양영역을 선택해야 함
		<ul style="list-style-type: none"> ○ 테크노 경영 ○ 경제학의 이해 ○ 경영학의 이해 		2과목
		한 과목만 인정됨	3과목	이수하지 않아도 됨
2015년도 이전 입학자	계열교양 영역	일반수학1, 일반수학2, 정수론입문, 통계학, 공업수학1, 이산수학, 물리학1, 물리학실험1, 물리학2, 물리학실험2을 이수한다. 또한 2013학년도 입학생까지는 생명과학 또는 화학/화학실험 중 택일하여 이수하였으나 2014학년도부터는 생명과학으로만 이수가 가능하다.		
2015년도 이전 입학자	전공필수 교과목	객체지향프로그래밍1, 컴퓨터공학입문 및 실습, 객체지향프로그래밍2, 논리회로, 자료구조, 컴퓨터정보공학 종합설계 ※창의적컴퓨터공학설계 과목은 2016학년도부터 전공선택으로 변경되어 2016학년도 이전 학생들도 모두 전공선택으로 인정한다.		

■ 수여학위

수여학위	컴퓨터정보공학(공학사)
------	--------------

정보통신공학과 소개

■ 학과 소개

21세기는 정보통신이 도로, 전기, 수도, 가스등과 같은 사회 인프라의 중심이 되는 정보화 사회 또는 지식 기반 사회가 될 것이다. 인하대학교는 이와 같은 정보통신분야의 중요성과 전문 인력 수요의 급증이 예측됨에 따라 지난 1999년에 정보통신분야를 인하대학교의 특성화 분야로 선정하였으며, 2001년에 정보통신공학과를 독립 출범하였다. 정보통신공학과는 공학교육인증(ABEEK)프로그램을 운영하고 있으며 졸업생의 역량강화를 위하여 다양한 이론 및 실습 교과목을 제공하고 있다.

■ 학과 인재상

- 전문성 : 정보통신분야의 전문기술을 활용하여 문제를 해결하는 능력을 기른다.
- 창의성 : 기초과학의 충실한 학습과 창의적 사고를 바탕으로 정보통신분야의 시스템, 부품, 공정 방법을 분석하고 설계하는 능력을 기른다.
- 국제성 : 국제적 경쟁력을 갖춘 지식과 지속적 자기계발을 통해 세계무대에서 활약할 수 있는 엔지니어로 성장시킨다.

■ 교육 목표

정보통신공학과에서는 21세기 첨단 지식기반 정보화 사회에서 IT기술의 이론과 실무를 겸비하고 지역사회 및 국가 발전에 기여하며 국제화, 세계화를 선도할 고급 전문 인력을 양성하는데 교육 목적을 두고 있다. 이러한 교육 목적을 달성하기 위한 교육 목표는 사회가 요구하는 능력과 자질에 부합하도록 다음과 같이 설정되었다.

- 인격도야 : 올바른 사고 판단을 바탕으로 인류 복지에 기여하는 인재를 육성한다.
- 진리탐구 : 실천적 진리탐구를 통하여 세계적 안목을 갖춘 창의 도전의 인재를 육성한다.
- 사회봉사 : 보편적 세계관을 바탕으로 국가와 민족의 공동체 선을 추구하는 지도력을 갖춘 인재를 육성한다.

■ 졸업 후 진로

관련분야의 대기업은 물론 국내 우수한 정보통신분야의 대학원에 진학하거나 외국 유학이 가능하며 정보통신관련 국책연구소 및 기업체 연구소에서 연구 수행이 가능하다. 기업체의 경우 유무선 전자통신, 광통신, 통신용 하드웨어, 멀티미디어, 정보통신 소프트웨어 분야의 업무를 맡게 되며 개인에 따라서는 벤처기업이나 창업이 가능하다.

- 통신관련 : SK텔레콤, LG 텔레콤, KT 등
- 통신기기관련 : SK 텔레텍, 휴맥스 등
- 전자관련 : 삼성전자, LG전자, 삼성 SDI, SK하이닉스 등
- 컴퓨터관련 : 삼성 SDS, LG CNS, SK CNC, 네이버, 엔씨소프트웨어 등
- 방송관련 : KBS, MBC, SBS 등
- 국가연구소 : 전자통신연구원, KIST, 전자부품연구소 등

■ 연락처 : 전화 032-860-7430~1 팩스 032-873-8970 ■ 위치 : 하이테크센터 416호

정보통신공학과 교육과정

구분	내용		학수번호	교 과 목 명	학 점	1학년		2학년		3학년		4학년		
						1	2	1	2	1	2	1	2	
교양	영어	일반	GEB1107 GEB1108 GEB1109	의사소통영어 의사소통영어: 중급 의사소통영어: 고급	3		○							
		심화	GEB1203 GEB1201 GEB1202	고급대학영어 실용영어 L/S 실용영어 R/W	3			○						
	기초 교양			GEB1124	이공계열 글쓰기와 토론	3	○							
				GEB1131	생활한문	1	○							
				GEB1111	인하 새내기 세미나	1	○							
				GEB1112	크로스오버 1 : 인간의 탐색	2	○	○						
				GEB1114	크로스오버 3 : 사회의 탐색	2			○					
	소계					15								
	핵심 교양 영역				인간과 문화영역	택1								
					사회와 가치영역	택1	○	○	○	○	○	○	○	○
					미적체험과 표현영역	택1								
	계열 교양 영역	수학 영역			MTH1001	일반수학1	3	○						
					MTH1002	일반수학2	3		○					
					ACE2101	공업수학1	3			○				
					ACE2102	공업수학2	3				○			
			ACE2105	선형대수	3				○					
기초 과학 영역			PHY1001	물리학1	3	○								
			PHY1002	물리학2	3		○							
			PHY1003	물리학실험1	1	○								
			PHY1004	물리학실험2	1		○							
			ACE1204	생명과학	4		○							
전산 영역			ACE1313	객체지향프로그래밍1	3	○								
			ACE1309	객체지향프로그래밍2	3		○							
소계					42									
합 계					57									
전공	필수			ICE1001	정보통신입문	3	○							
				ICE1002	창의적 정보통신공학설계	3	○	○						
				ICE2002	회로이론	3			○					
				ICE2003	전자기학1	3			○					
				ICE2004	자료구조론	3			○					
				ICE2005	전자회로1	3				○				
				ICE2006	정보통신기초설계/실습1	1			○					
				ICE2007	정보통신기초설계/실습2	1				○				
				ICE2011	디지털논리회로	3				○				
				ICE3001	신호및시스템	3				○				
			ICE4024	정보통신종합설계	3						○	○		
	선택			공학인증전문 프로그램 과정		36								
				다중전공과정		13								
합계				공학인증전문 프로그램 과정		65								
				다중전공과정		42								
일반선택				공학인증전문 프로그램 과정		8								
				다중전공과정		31								
총 이수학점						130								

정보통신공학과 전공 교과목

세부영역	학수번호	교과목명	이수구분		이수학기								학점(시수)구성						학점소계	수업시수			
			대학구분	인증구분	1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험	협업	실기	현실			자문	연구	프로젝트
					1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기											
공통	ACE9501	다학년 연구프로젝트1	전선	인선		(O)	(O)	(O)	(O)	(O)	(O)										1	1	
	ACE9502	다학년 연구프로젝트2	전선	인선		(O)	(O)	(O)	(O)	(O)	(O)										1	1	
	ACE9503	다학년 연구프로젝트3	전선	인선		(O)	(O)	(O)	(O)	(O)	(O)										1	1	
	ICE1001	정보통신입문	전필	인필	O								3(3)								3	3	
	ICE1002	정보통신공학설계	전필	인필	(O)	(O)							3(3)								3	3	
	ICE2002	회로이론	전필	인필			O						2(2)	1(1)							3	3	
	ICE2003	전자기학1*	전필	인필			O						3(3)								3	3	
	ICE2004	자료구조론	전필	인필			O						2(2)	1(1)							3	3	
	ICE2005	전자회로1*	전필	인필				O					3(3)								3	3	
	ICE2006	정보통신기초설계/실습1	전필	인필			O								1(2)						1	2	
	ICE2007	정보통신기초설계/실습2	전필	인필				O							1(2)						1	2	
	ICE2011	디지털논리회로*	전필	인필				O					1(1)	1(1)	1(1)						3	3	
	ICE3001	신호및시스템*	전필	인필				O					3(3)								3	3	
	ICE3002	확률변수론*	전선	인선					O				3(3)								3	3	
	ICE3003	수치해석*	전선	인선						O			3(3)								3	3	
ICE4024	정보통신종합설계*	전필	인필							(O)	(O)		3(3)							3	3		
정보통신 반도체 SOC 설계	ICE3004	반도체소자*	전선	인선					O			3(3)								3	3		
	ICE3005	전자회로2*	전선	인선					O			3(3)								3	3		
	ICE3006	집적회로공학설계*	전선	인선						O		1(1)	2(2)	1(2)						4	5		
	ICE4004	컴퓨터구조론*	전선	인선						O		3(3)								3	3		
	ICE4005	디지털시스템설계*	전선	인선					O			1(1)	2(2)	1(2)						4	5		
	ICE4006	디지털집적회로설계*	전선	인선						O		1(1)	2(2)	1(2)						4	5		
유선통신, 인터넷 통신	ICE3008	전파공학*	전선	인선					O			3(3)								3	3		
	ICE3009	통신이론설계*	전선	인선						O		1(1)	2(2)	1(2)						4	5		
	ICE4008	컴퓨터네트워크*	전선	인선						O		3(3)								3	3		
	ICE4009	디지털통신시스템설계*	전선	인선							O	1(1)	2(2)	1(2)						4	5		
	ICE4010	이동통신*	전선	인선							O	3(3)								3	3		
	ICE4025	인터넷프로토콜*	전선	인선							O	2(2)		1(1)						3	3		
	ICE4026	정보 및 부호화이론**	전선	인선							O	3(3)								3	3		
멀티미디어 시스템	ICE3018	디지털신호처리설계*	전선	인선					O			1(1)	2(2)	1(2)						4	5		
	ICE3019	디스플레이공학*	전선	인선						O		3(3)								3	3		
	ICE4027	디지털영상처리설계*	전선	인선							O	1(1)	2(2)	1(2)						4	5		

세부영역	학수번호	교과목명	이수구분		이수학기								학점(시수)구성						학점소계	수업시수	
			대학구분	인증구분	1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험·현업	실기	현실습	자문			연구논문
					1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기									
	ICE4028	멀티미디어시스템*	전선	인선								○	3(3)							3	3
정보통신소프트웨어	ICE2012	프로그래밍실습	전선	인선				○					2(2)		1(1)					3	3
	ICE3013	시스템프로그래밍*	전선	인선					○				3(3)							3	3
	ICE3014	오퍼레이팅시스템*	전선	인선						○			3(3)							3	3
	ICE3015	임베디드시스템설계**	전선	인선							○		1(1)	2(2)	1(2)					4	5
	ICE3016	컴퓨터그래픽스설계*	전선	인선						○			1(1)	2(2)	1(2)					4	5
	ICE3020	알고리즘설계*	전선	인선					○				1(1)	2(2)	1(2)					4	5
	ICE4016	데이터베이스설계*	전선	인선						○			1(1)	2(2)	1(2)					4	5
	ICE4019	지능정보시스템*	전선	인선							○		3(3)							3	3
	ICE4020	정보보호론*	전선	인선							○		3(3)							3	3
ICE4029	모바일응용소프트웨어설계**	전선	인선							○		1(1)	2(2)	1(2)					4	5	
광통신	ICE2010	전자기학2*	전선	인선				○					3(3)							3	3
	ICE3017	광통신공학설계*	전선	인선							○		1(1)	2(2)	1(2)					4	5
	ICE4001	광자공학기초*	전선	인선					○				3(3)							3	3
	ICE4003	광집적회로*	전선	인선						○			3(3)							3	3
	ICE4030	광전자소자*	전선	인선							○		3(3)							3	3

※ 전공기반, 전공핵심, 전공집중 표기 : 전공기반-과목명, 전공핵심-과목명*, 전공집중-과목명**

정보통신공학과 교육과정 이수체계도

구분	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
교양	기초교양 글쓰기와 토론 생활한문 인하새내기 세미나		영어일반 크로스오버1		크로스오버3 영어심화			
	핵심교양 인간과 문화영역(택1) 사회와 가치영역(택1) 미적체험과 표현영역(택1)							
	계열교양 일반수학1, 일반수학2, 공업수학1, 공업수학2 물리학1, 물리학2, 물리학실험1, 물리학실험2 생명과학, 선형대수 객체지향프로그래밍1, 객체지향프로그래밍2							
전공	정보통신입문		VIP1(전선)	VIP2(전선)	VIP3(전선)	VIP4	VIP5	VIP6
	장이적정보통신공학설계	회로이론, 전자기학1, 자료구조론, 정보통신기초설계/실습1	전자회로1, 신호및시스템, 디지털논리회로, 정보통신기초설계/실습2	확률변수론, 수치해석	정보통신종합설계	임베디드시스템설계		
	정보통신용반도체 및 SOC설계			반도체소자, 전자회로2, 디지털시스템설계	집적회로공학설계, 디지털집적회로설계, 컴퓨터구조론			
유선, 인터넷통신					전파공학	통신이론설계, 컴퓨터네트워크	디지털통신시스템설계, 인터넷프로토콜	이동통신, 정보및부호화이론

구분	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
멀티미디어 시스템					디지털신호 처리설계	디스플레이 공학	디지털영상 처리설계	멀티미디어 시스템
정보통신 소프트웨어			프로그래밍 실습	알고리즘 설계	시스템프로그래밍	오퍼레이팅 시스템 컴퓨터그래픽스설계	모바일응용 소프트웨어 설계	정보보호론
광통신			전자기학2	광자공학기초	광집적회로	광통신공학설계	광전자소자	

※ **과목명** : 전공필수 교과목 음영 표시

정보통신공학과 세부영역(Track)

세부영역 (Track)	내용	
정보통신용 반도체 및 SOC설계	주요 내용	차세대 컴퓨터 설계 기술, VLSI 설계, 정보통신용 반도체 설계 및 공정
	관련 진로 분야	통신 및 멀티미디어용 반도체 및 시스템
유무선 통신, 인터넷 통신	주요 내용	유무선 이동 통신 및 인터넷 통신 기술 분야
	관련 진로 분야	이동통신, 스마트 폰
멀티미디어 시스템	주요 내용	차세대 영상 미디어 및 디스플레이, 생체 인식, 영상 통신 등의 멀티미디어 응용분야
	진로 분야	스마트 TV, 스마트 폰, 영상인식, 게임
정보통신 소프트웨어	주요 내용	실시간 컴퓨팅, 데이터베이스, 디지털 콘텐츠, 정보보안 등의 차세대 응용분야
	진로 분야	데이터베이스, 정보보안, 모바일 프로그래밍
광통신	주요 내용	광통신, 광네트워크, 광 정밀측정
	진로 분야	LED/조명, 광통신

부전공·복수전공 과정

■ 부전공

부전공이수지정교과목 포함 21학점 이상 취득			
종별	교과목명	학점	비고
전필	자료구조론	3	전필 6학점 이수, 전선 15학점 이수
	신호 및 시스템	3	

■ 복수전공

복수전공이수지정교과목 포함 42학점 이상 취득			
종별	교과목명	학점	비고
교필	객체지향프로그래밍1	3	전필 5학점 이수, 교필 6학점 이수 전선 31학점 이수
	객체지향프로그래밍2	3	
전필	정보통신기초설계/실습1	1	
	정보통신기초설계/실습2	1	
	전자기학1	3	

졸업관련 사항

■ 졸업요구조건

구 분	졸업요구학점	교 양	전 공	잔여학점
단일전공	130	57	65	8
다중전공	130	57	42	31

■ 경과조치

대상	구분	경과조치 내역		
		취득 학점	2015년까지 이수	2016년 이후 수강시
2014년도 이전 입학자	기초교양 영어	0학점	일반과목군(3학점) + AER(2학점)	일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)
		2학점	일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수	일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수
		4학점	이수하지 않아도 됨	
2015년도 이전 입학자	핵심교양영역	2015학년도 개편 이전 과목		취득 과목
		<ul style="list-style-type: none"> ○ 공학커뮤니케이션 ○ 공학과 윤리 ○ 창의적사고 ○ 과학기술과 지식재산 ○ 나눔의 공학 ○ 디자인과 혁신 		1과목 - 핵심교양 1,2,4 영역에서 2개 영역 선택 후, 선택한 영역별 교과목 1개씩 이수(총 2과목, 6학점) -이미 이수한 영역을 제외한 핵심교양영역을 선택해야 함
		<ul style="list-style-type: none"> ○ 테크노 경영 ○ 경제학의 이해 ○ 경영학의 이해 	한 과목만 인정됨	
				3과목
2013년도 이전 입학자	계열교양 영역(수학)	수학영역에서 일반수학1, 일반수학2, 공업수학1, 공업수학2, 선형대수를 이수하여 총 15학점을 이수한다. 기초과학영역에서 물리학1, 물리학실험1, 물리학2, 물리학실험2를 이수한다. 또한 화학, 화학실험을 이수하거나 생명과학을 이수하여 총 12학점을 이수한다.		
	계열교양 영역(전산)	객체지향프로그래밍1, 객체지향프로그래밍2를 이수하여 총 6학점을 이수한다.		
	계열교양 영역	총 33학점을 이수한다.		

■ 수여학위

수여학위	<ul style="list-style-type: none"> - 정보통신공학전문(공학사) : 공학교육인증 이수자 - 정보통신공학(공학사) : 공학교육인증 미이수자
------	---

■ IT공과대학 연계전공과정

□ 소프트웨어융합공학연계전공 과정□

- 교과 과정표의 교과목 중 필수과목을 포함하여 전공으로 총 42학점 이상을 이수해야 한다.
- 주관학과 : IT공과대학 각 전공
- 관련학과 : 공과대학, 자연과학대학, 경상대학, 경영대학, 사회과학대학, 문과대학, 생활과학대학, 예술체육학부 각 전공

관련전공	종별	학수번호	교과목명	학점(시간)	비고
전기공학 전자공학, 컴퓨터 정보공학 정보통신공학 (IT공과대학)	전선	ICT2001	자바프로그래밍(*)	3(3)	30학점 이상 취득 *「삼성전자 SW인력양성비전공자과정(SCSC과정)」인증을 받기 위해서는 (*)로 구분 표시된 10개 교과목(30학점)을 모두 이수해야 함. (단, 대체인정가능)
	전선	ICT2002	자료구조론(*)	3(3)	
	전선	ICT3001	알고리즘(*)	3(3)	
	전선	ICT3002	소프트웨어실습(*)	3(3)	
	전선	ICT3003	오퍼레이팅시스템(*)	3(3)	
	전선	ICT3004	컴퓨터네트워크(*)	3(3)	
	전선	ICT3005	데이터베이스(*)	3(3)	
	전선	BUS2601	경영정보론(*)	3(3)	
	전선	ICT2003	인터넷정보(*)	3(3)	
	전선	STS2008	전산통계(*)	3(3)	
	전선	GEO3309	컴퓨터그래픽스	3(3)	
	전선	MTH3400	이산수학과그래프이론	3(3)	
	전선	ICT4001	R 데이터마이닝	3(3)	
	전선	MTH2621	수치선형대수학	3(3)	
	전선	STS2017	통계분석방법	3(3)	
전선	IEN3022	e비즈니스	3(3)		
전선	STS2021	사회조사방법론	3(3)		
공과대학 자연과학대학 경상대학 경영대학 사회과학대학 문과대학 생활과학대학 예술체육학부 각 전공	전선	전공선택과목에서 선택			12학점 이상 취득

- 전기공학과, 전자공학과, 컴퓨터정보공학과, 정보통신공학과 학생은 본 연계전공을 신청할 수 없음
- 삼성전자 SW인력양성 비전공자과정(SCSC) 인증을 받기 위해서는 연계전공신청 직후, 소정의 인증신청서를 IT공대 행정실로 제출해야 함(연계전공 신청당시 2~6학기를 마친 학생만 SCSC인증 신청 가능. 그 외 학생은 SCSC인증 신청은 불가하며, 연계전공 신청만 가능)
- 수여학위명 : 소프트웨어융합공학사(BS in Software Convergence Engineering)

동일교과목(대체인정)인정표						
연계전공 교과목			동일 교과목			
주관전공	교과목	학점	학수번호	교과목	학점	개설 전공
전자공학 정보통신공학	자바 프로그래밍	3	ACE1313 ACE1309	객체지향프로그래밍, II	3	정보통신공학과
			ICE2008	인터넷프로그래밍	3	정보통신공학과
			CSE1101 CSE1103	객체지향프로그래밍, II	3	컴퓨터정보공학과
			CSE2107	자바기반응용프로그래밍	3	컴퓨터정보공학과
			ECE3366	C++프로그래밍	3	전자공학과
			ECE3367	JAVA프로그래밍	3	전자공학과
			GEO2305	객체지향프로그래밍	3	지리정보공학과
전기공학 정보통신공학	자료구조론	3	ICE2004	자료구조론	3	정보통신공학과
			CSE2102	자료구조	3	컴퓨터정보공학과
			EEE3110	자료구조 및 알고리즘	3	전기공학과
			ECE3314	데이터구조	3	전자공학과
			GEO3303	자료구조	3	지리정보공학과
			STS2041	자료구조론	3	통계학과
컴퓨터정보공학 정보통신공학	알고리즘	3	ICE3012	알고리즘	3	정보통신공학과
			CSE4204	알고리즘	3	컴퓨터정보공학과
정보통신공학	소프트웨어 실습	3	ECE3365	윈도우즈프로그래밍	3	전자공학과
			ICE4021	모바일소프트웨어	3	정보통신공학과
			CSE3303	유닉스프로그래밍	3	컴퓨터정보공학과
			GEO3307	위치기반앱프로그래밍	3	지리정보공학과
			GEO4308	GIS프로그래밍	3	지리정보공학과
전자공학 컴퓨터정보공학 정보통신공학	오퍼레이팅 시스템	3	ICE3014	오퍼레이팅시스템	3	정보통신공학과
			ECE3325	운영체제	3	전자공학과
			CSE3206	오퍼레이팅시스템	3	컴퓨터정보공학과
전자공학 컴퓨터정보공학 정보통신공학	컴퓨터 네트워크	3	ICE4008	컴퓨터네트워크	3	정보통신공학과
			CSE4202	컴퓨터네트워크	3	컴퓨터정보공학과
			ECE3408	컴퓨터네트워크	3	전자공학과
			CSE3301	데이터통신	3	컴퓨터정보공학과
전자공학 컴퓨터정보공학 정보통신공학 지리정보공학	데이터베이스	3	CSE3207	데이터베이스	3	컴퓨터정보공학과
			ECE3327	데이터베이스	3	전자공학과
			IEN2008	데이터베이스	3	산업경영공학과
			IEN2201	데이터베이스설계	3	산업경영공학과
			GEO3301	데이터베이스	3	지리정보공학과
			STS2040	데이터베이스	3	통계학과
			BUS2602	경영데이터베이스론	3	경영학과

동일교과목(대체인정)인정표						
연계전공 교과목			동일 교과목			
주관전공	교과목	학점	학수번호	교과목	학점	개설 전공
경영학	경영정보론	3	IEN3202	산업정보화	3	산업경영공학과
			IEN4206	특허정보론	3	산업경영공학과
			STS4432	금융데이터분석	3	통계학과
			BUS2401	오퍼레이션스 매니지먼트	3	경영학과
			BUS3604	기업정보활용론	3	경영학과
			CBA1106	회계원론	3	경영학과
			CBA1102	경영학원론	3	경영학과
			BUS2803	혁신관리	3	경영학과
			GEG3003	벤처창업경영론	3	경영학과
			GEG1006	지식정보와 경영	3	경영학과
			APL3306	물류정보시스템	3	물류학과
			GEG1035	시장경제시스템과 현대경영	3	글로벌금융학부
			CUM4310	문화브랜드 매니지먼트실습	3	문화경영학과
			CUM3220	문화컨설팅방법론	3	문화경영학과
정보통신공학	인터넷 정보	3	ICE1001	정보통신입문	3	정보통신공학과
			IEN3204	정보검색론	3	산업경영공학과
			MTH2601	수학과 컴퓨터	3	수학과
			GEG3002	경영PC활용	3	경영학과
			CUM1111	멀티미디어리서치실습	3	문화경영학과
			CSE1102	컴퓨터공학입문 및 실습	3	컴퓨터정보공학과
통계학	전산통계	3	ICE3002	확률변수론	3	정보통신공학과
			ACE2104	통계학	3	ACE2104로 개설하는 모든 학과
			CSE3102	컴퓨터응용확률	3	컴퓨터정보공학과
			ECE3350	확률및통계	3	전자공학과
			IEN2005	확률및통계	3	산업경영공학과
			IEN2011	공학통계	3	산업경영공학과
			STS1801	일반통계	3	수학과
			STS1101 STS1102	기초통계I, II	3	통계학과
			STS2018	확률론	3	통계학과
			STS4011	기초확률과정론	3	통계학과
			STS2001	통계소프트웨어 및 실습	3	통계학과
			CBA1104	통계학	3	경영학과

동일교과목(대체인정)인정표						
연계전공 교과목			동일 교과목			
주관전공	교과목	학점	학수번호	교과목	학점	개설 전공
지리정보공학	컴퓨터 그래픽스	3	CSE3204	컴퓨터그래픽스	3	컴퓨터정보공학과
			CUM3322	비주얼커뮤니케이션	3	문화경영학과
수학	이산수학과 그래프이론		ACE1312	이산수학	3	ACE1312로 개설하는 모든 학과
정보통신공학	R 데이터마이닝	3	STS4043	데이터마이닝	3	통계학과
수학	수치선형 대수학	3	ICE3003	수치해석	3	정보통신공학과
			ACE2105	선형대수	3	ACE2105로 개설하는 모든 학과
			CSE3101	수치프로그래밍	3	컴퓨터정보공학과
			CSE2105	컴퓨터기반선형대수	3	컴퓨터정보공학과
			ECE3301	수치해석	3	전자공학과
			IEN2006	선형대수	3	산업경영공학과
			IEN3020	신뢰성공학	3	산업경영공학과
			GEO2007	수치해석 및 실습	3	지리정보공학과
			MTH3611 MTH3612	수치해석학.II	3	수학과
			MTH4631	수학적 모델링	3	수학과
STS2019	통계수학	3	통계학과			
통계학	통계분석방법	3	IEN3015	통계적공정관리	3	산업경영공학과
			IEN3021	실험계획및해석	3	산업경영공학과
			GEO3103	공간정보모델링	3	지리정보공학과
			STS2004	회귀분석	3	통계학과
산업경영공학	e비즈니스	3	IEN4207	인터넷마케팅	3	산업경영공학과
			BUS2501	마케팅원론	3	경영학과
			BUS4601	소셜비즈니스경영론	3	경영학과
			BUS3602	인터넷사업전략	3	경영학과
			CUM4220	문화마케팅리서치실습	3	문화경영학과
			CUM3211	기호학마케팅방법론	3	문화경영학과
			CUM3221	수사학마케팅방법론	3	문화경영학과
통계학	사회조사 방법론	3	IEN3203	시스템 시뮬레이션	3	산업경영공학과
			IEN3301	인간공학	3	산업경영공학과
			STS2021	사회조사방법론	3	통계학과
			BUS3501	소비자행동론	3	경영학과
			CUM3120	문화기업리서치	3	문화경영학과